

UF1305: Programación con lenguajes de guion en páginas web. (90 horas)

Contenidos

1. Metodología de la programación

- a. Lógica de programación.
- b. Ordinogramas.
- c. Pseudocódigos.
- d. Objetos.
- e. Ejemplos de códigos en diferentes lenguajes

2. Lenguaje de guión

- a. Características del lenguaje.
- b. Relación del lenguaje de guión y el lenguaje de marcas.
- c. Sintaxis del lenguaje de guión.
- d. Tipos de scripts: inmediatos, diferidos e híbridos.
- e. Ejecución de un script.

3. Elementos básicos del lenguaje de guión

- a. Variables e identificadores.
- b. Tipos de datos.
- c. Operadores y expresiones.
- d. Estructuras de control.
- e. Funciones.
- f. Instrucciones de entrada / salida.

4. Desarrollo de scripts

- a. Herramientas de desarrollo, utilización.
- b. Mensajes de error.

5. Gestión de objetos del lenguaje de guión

- a. Jerarquía de objetos.
- b. Propiedades y métodos de los objetos del navegador.
- c. Propiedades y métodos de los objetos del formulario.
- d. Propiedades y métodos de los objetos del lenguaje.

6. Los eventos del lenguaje de guión

- a. Utilización de eventos.
- b. Eventos en elementos de formulario.
- c. Eventos de ratón. Eventos de teclado.

- d. Eventos de enfoque.
- e. Eventos de formulario.
- f. Eventos de ventana.
- g. Otros eventos.

7. Búsqueda y análisis de scripts

- a. Búsqueda en sitios especializados.
- b. Operadores booleanos.
- c. Técnicas de búsqueda.
- d. Técnicas de refinamiento de búsquedas.
- e. Reutilización de scripts.