

UF1842: Desarrollo y reutilización de componentes software y multimedia mediante lenguajes de guion. (90 horas)

Contenidos

1. Arquitecturas de aplicaciones web

- a. Esquema general.
- b. Arquitectura en capas.
- c. Interacción entre las capas cliente y servidor.
- d. Arquitectura de la capa cliente.

2. Navegadores web

- a. Arquitectura de un navegador.
- b. Navegadores de uso común. Comparativa.
- c. Seguridad en navegadores.
- d. Integración de aplicaciones en navegadores. Adaptadores (plugins).
- e. Conformidad a estándares.

3. Creación de contenido web dinámico

- a. Fundamentos de programación.
- b. Lenguajes para el desarrollo de contenido dinámico.

4. Lenguajes de guión de uso general

- a. Integración de lenguajes de guión en navegadores web.
- b. Estructura general de un programa en un lenguaje de guión.
- c. Funciones.
- d. Manipulación de texto.
- e. Listas (arrays).
- f. Formatos estándar de almacenamiento de datos en lenguajes de guión.
- g. Objetos.
- h. El modelo de documento web.
- i. Gestión de eventos.
- j. Gestión de errores.
- k. Usos específicos de lenguajes de guión.
- l. Entornos integrados (Frameworks) para el desarrollo con lenguajes de guión.

5. Contenidos multimedia

- a. Definición de multimedia. Tipos de recursos multimedia.
- b. Inclusión de contenido multimedia en páginas web.
- c. Gráficos multimedia.
- d. Audio.
- e. Vídeo.
- f. Animaciones multimedia.
- g. Elementos interactivos.