

UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor. (90 horas)

Contenidos

1. El proceso del desarrollo de software

- a. Modelos del ciclo de vida del software.
- b. Análisis y especificación de requisitos.
- c. Diseño.
- d. Implementación. Conceptos generales de desarrollo de software.
- e. Validación y verificación de sistemas.
- f. Pruebas de software.
- g. Calidad del software.
- h. Herramientas de uso común para el desarrollo de software.
- i. Gestión de proyectos de desarrollo de software.

2. La orientación a objetos

- a. Principios de la orientación a objetos. Comparación con la programación estructurada.
- b. Clases de objetos.
- c. Objetos.
- d. Herencia.
- e. Modularidad.
- f. Genericidad y sobrecarga.
- g. Desarrollo orientado a objetos.
- h. Lenguajes de modelización en el desarrollo orientado a objetos.

3. Arquitecturas web

- a. Concepto de arquitectura web.
- b. El modelo de capas.
- c. Plataformas para el desarrollo en las capas servidor.
- d. Herramientas de desarrollo orientadas a servidor de aplicaciones web.

4. Lenguajes de programación de aplicaciones web en el lado servidor

- a. Características de los lenguajes de programación web en servidor.
- b. Tipos y características de los lenguajes de uso común.
- c. Criterios en la elección de un lenguaje de programación web en servidor.
- d. Ventajas e inconvenientes.
- e. Características generales.
- f. Gestión de la configuración.
- g. Gestión de la seguridad.
- h. Gestión de errores.
- i. Transacciones y persistencia.
- j. Componentes en servidor. Ventajas e inconvenientes en el uso de contenedores de componentes.
- k. Modelos de desarrollo. El modelo vista controlador.
- l. Documentación del software. Inclusión en código fuente. Generadores de documentación.